**Pravidlá hry KUBB-KRÁL**

Hracie pole má rozmer 5 x 8 m, ale môže byť prispôsobené skúsenostiam a schopnostiam jednotlivých hráčov. Hracie pole musí byť rovné, z pravidla sa hraje na tráve, ale je možné hrať na piesku, štrku aj snehu. Kubb je hra skutočne pre každého. K pochopeniu pravidiel Vám stačí len pár minút. Hru môžete hrať v malom ale aj vo väčšom počte hráčov (od 2 do 12 hráčov).

Buďte si istý, že s hrou v kubb zažijete vzrušujúce chvíle s vašimi priateľmi.

Hráči družstva (A) sa postupne snažia hodom kolíkov zo svojej základnej čiary zraziť čo najviac kubbov družstva (B). Kolíky sa hádžu spodným hodom po dĺžke tak, že kolík hráč drží za koniec a druhý koniec smeruje ku kubbu, ktorý chce hráč trafiť. Kolíky sa nesmú hádzať naprieč, ani nesmie priečne rotovať (podobne ako vrtule vrtuľníka). Kubby sa môžu hádzať naprieč, ale tiež iba spodným hodom. Kubby, ktoré sú týmom (A) trafené hodí tým (B) zo základnej čiary na polovicu ihriska týmu (A) (teda medzi krála a základnú čiaru A). Pokiaľ je kubb hodení mimo ihriska alebo na polovicu ihriska (B), hádže sa po odhodení všetkých zrazených kubbů znovu. Po dvoch nepodarených hodoch sa kubb pokladá kamkoľvek do patričnej polovice ihriska súpera, Medzi Králom alebo rohovým kolíkom a kubbem pritom však musí zostať medzera minimálne veľká ako dĺžka kolíka. Kuby sa postavia v mieste dopadu na výšku tak, že sa otočí okolo jednej z hrán podstavy, nesmie sa s nimi hýbať iným spôsobom. Tým (B) sa najprv snaží zo svojej základnej čiary zraziť svoje kubby v hernom poly, a keď ich zrazí všetky, začne zrážať kubby týmu (A) na základnej čiare. Pokiaľ zrazí niektorý kubby týmu (A) skorej ako svoje kubby, je toto zrážanie neplatné a tento kubb sa znovu postaví na svoje miesto. Potom sa hra opäť otočí a hádže tým (A). Najprv hádže všetky zrazené kubby a potom sa kolíkmi triafa. Pokiaľ sa týmu (B) nepodarí niektoré zo svojich kubbov v polovici

ihriska (A) zraziť, nezrazené kubby stojace najbližšie ku kráľovi teraz reprezentujú pre družstvo (A) dočasnú odhadovú čiaru, od

ktorej bude pomocov kolíkov zrážať kubby týmu (B). Samotné kubby sa ale vždy hádžu iba od základnej čiary. Takto hra pokračuje do doby, kým niektoré družstvo zrazí posledný kubb protivníka. Pokiaľ mu ešte ostávajú kolíky, môže sa ihneď pokúsiť zraziť krála, čím hra končí a družstvo vyhráva. Pokiaľ mu už žiadny kolík neostal alebo sa mu nepodarí ostávajúce kolíky krála zraziť, hra pokračuje normálne a na ťahu je druhé družstvo. Tak to pokračuje, pokiaľ sa jednému družstvu nepodarí zraziť všetky stojace kubby a krála behom jednej série. Družstvo, ktoré omylom zrazí krála v priebehu hry pred zrazením všetkých kubbov protivníka, ihneď prehráva. Družstvo, ktoré vyhralo, získava jeden bod. Za celkového víťaza sa spravidla považuje družstvo, ktoré vyhralo dve z troch hier. Vzhľadom k tomu, že terén môže jedno z družstiev nejakým spôsobom handicapovat (protisvetlo, svah, vietor atd.), je vhodné, aby si po každej hre družstvá vymenili strany.

**Nezabudnite:**  kolík musí byť pri hodu držaný na konci, nie v strede. Hod musí byť zospodu nahor, kyvadlovým spôsobom.

**Obsah balenia:**

1x kráľ (7×7×30 cm)

10x kubb (5,5×5,5×15 cm)

6x vrhací kolík (priemer 35 mm a dĺžka 30 cm)

4x rohové koly

Nevhodné pre deti do 3 rokov