**Návod na obsluhu šípkového počítadla TONMACHINE**



Popis tlačidiel:

1. Displej
2. Double in – indikátor
3. Double out – indikátor
4. Master Out – indikátor
5. Hra Kriket – displej
6. Displej skóre
7. Pomocný displej
8. Tlačidlo zapnúť/vypnúť
9. Netrafené / Reset tlačidlo

10.Potvrď – Enter

11.Dole LCD Display

12.Hore

13.Ďalej – next

Rátanie bodov:

Segmenty majú hodnotu presne ako na terči po zásahu šípkou.
Segment číslo – hodnota 1x

Segment číslo double – hodnota 2x

Segment čísle triple – hodnota 3x

Vonkajšia časť Bull – 25x1

Vnútorná časť Bull – 25x2

Manuál na obsluhu:

1. Stlačte tlačidlo On/Off pre štart hry, začne hrať uvítacia melódia
2. Po zapnutí displej zobrazuje hru G01 a 301
3. Stláčaním tlačidla Dole / Hore vyberte hru. Výber sa zobrazuje na displeji skóre. Stlačte Enter pre potvrdenie hry.
4. Stlačte Dole/Hore pre výber voľby a potvrďte tlačidlom Enter
5. V prípade zvolenia hry 301 stláčajte Dole/Hore k ďalšiemu výberu z možnosti Single/Double/Master. Potvrďte stlačením Enter.
L01: Single In/Single Out (všetky ikony budú počas hry vypnuté)

L02: Double In/Single Out (počas hry bude svietiť indikátor Di)
L03: Single In/Double Out (počas hry bude svietiť indikátor Do)
L04: Double In/Double Out (počas hry bude svietiť indikátor Do aj Di)
L05: Single In/Master Out (počas hry bude svietiť indikátor Mo)
L06: Double In/Master Out (počas hry bude svietiť indikátor Di aj Mo)

1. Stlačte tlačidlo Dole/Hore pre výber počtu hráčov. K dispozícii je 9 možností od 1 po 8 hráčov a režim hry proti počítaču. Stlačte Enter pre potvrdenie výberu a štart zvolenej hry. Pri viac ako dvoch hráčoch sa budú zobrazované údaje skóre zdielať na displejoch.
2. Ak je Váš výber  hry proti počítaču, môžete si zvoliť úroveň obtiažnosti stláčaním tlačidiel Dole/Hore a potvrdíte tlačidlom Enter. Na výber je  úrovní:
C1: Začiatočník
C2: Mierne pokročilý

C3: Pokročilý
C4: Expert
C5: Profesionál

1. V prípade ak má hra možnosť voľby stredu (Bull) 25/50, môžete prpínať voľby tlačidlami Dole/Hore medzi 25/50 (vonkajší stred je 25, vnútorný 50) a 50/50 (vonkajší aj vnútorný stred je 50)
2. Počas hry, keď počítač ukazuje NEXT nebudú aktívne žiadne tlačidla segmentov pre čísla. Hráč čo dohádzal musí odobrať všetky šípky a stlačiť tlačidlo NEXT pre ďalšieho hráča v poradí. Zariadenie prepne automaticky po 10s na ďalšieho hráča ak posledný hráč po stlačení nahodených bodov nestlačí tlačidlo NEXT.
3. Stlačte tlačidlo MISS pre zaznamenie 0 hodu, alebo ak šípka nezasiahla žiaden bod, prípadne pre neplatný hod.
4. Ak chcete vyresetovať hru, stlačte tlačidlo RESET na 2 sekundy.
5. Počas hrania stlačte Enter ak si chcete prezrieť skóre jednotlivých hráčov.
6. Stlačte a podržte tlačidlo On/Off počas 3 sekúnd pre vypnutie zariadenia. Ak sa zariadenie nepoužije viac ako 30 minút, automaticky sa vypne.